# Domoticaproject voedersysteem

Albert Berends  
Dirk Grent  
Damiaen Toussaint  
Rick Andreae

# User Stories

1. Als baasje wil ik dat mijn huisdier op afstand gevoerd kan worden, zodat mijn huisdier niet thuis uitgehongerd op mij hoeft te wachten op eten.
2. Als baasje wil ik dat mijn huisdier op vaste tijden gevoerd kan worden, zodat mijn huisdier over de gehele dag goed gevoed blijft en geen belangrijke maaltijden mist.
3. Als baasje wil ik de hoeveelheid van de portie kunnen instellen, zodat mijn huisdier niet overvoed of ondervoed wordt.
4. Als baasje wil ik weten hoe vol de bak met voer is, zodat ik op tijd de voederbak kan bijvullen wanneer de bak bijna leeg is.
5. Als eigenaar wil ik een simpele voederbak, zodat ik niet plotseling een Ikea kast in elkaar moet zetten.
6. Als gebruiker wil gemakkelijk instellingen op de app kunnen veranderen, zodat ik gemakkelijk het dieet van mijn huisdier kan aanpassen mocht hij/zij bijvoorbeeld ziek worden.
7. Als baasje wil ik dat het juiste portie aan he toebehorende huisdier wordt gegeven, zodat de huisdieren niet de verkeerde portie krijgen.

# Requirements

1. De arduino moet een component/motortje hebben om het klepje van de voederbak te openen.  
   User story: 1
2. Het motortje moet ingesteld kunnen worden om langer open te staan voor grote porties en korter voor kleiner porties.   
   User story: 3
3. Hoe lang het motortje moet draaien, moet gekoppeld worden aan de grootte van de portie ingesteld in de app.  
   User story: 3
4. De arduino moet een sensor (ultrasonor/gewichts-sensor) hebben waarbij gemeten kan worden hoeveel voer er nog in de bak aanwezig is.  
   User story: 4
5. De voederbak moet makkelijk te gebruiken zijn.  
   User story: 5
6. De app moet een systeem hebben waarin de voedertijden ingesteld kunnen worden.  
   User story: 2
7. De app heeft een duidelijk UI.  
   User story: 6
8. De arduino moet een identificatiesysteem hebben om de juiste portie aan het juiste huisdier te geven.  
   User story: 7